Nr 2 20 LISTOPADA 2018

SZKOLNIAK

GAZETKA SZKOLNA WYDAWANA W SZKOLE PODSTAWOWEJ W LICZU

Drodzy Czytelnicy,

czy lubicie matematykę? Nie bardzo? My też tak mówiliśmy i to całkiem niedawno. A teraz zmieniliśmy zdanie. Oczywiście nie będziemy Was przekonywać, że matematyka to prościzna. Aż tak dobrze to nie jest, ale uczenie się matematyki może być fajną przygodą. Nie wierzycie? Tak myśleliśmy i dlatego przygotowaliśmy specjalną gazetkę, w której zdajemy relację z matematycznego projektu. Może uda nam się Was przekonać, że matematykę można oswoić i polubić, bo **MATEMATYKA TO POTĘGA**! *Redakcja*

MATEMATYCZNA PRZYGODA to projekt realizowany w ramach Programu „mPotęga", finansowany z Fundacji mBanku. W projekcie uczestniczy 20 uczniów z klas IV-VI. Do realizacji projektu zaproszeni rodzice dzieci zaangażowanych w działania projektowe. Główne cele projektu to rozwijanie umiejętności logicznego i niekonwencjonalnego myślenia, współdziałania w grupie i pobudzanie aktywności intelektualnej dzieci, kształtowanie ich wyobraźni matematycznej oraz ukazanie praktycznego zastosowania matematyki. Realizacja projektu przewidziana jest na wrzesień-grudzień 2018r.

Najważniejsze działania

WŁĄCZ LOGICZNE MYŚLENIE

Warsztaty prowadzone metodą tutoringu, które rozwijały umiejętność logicznego myślenia przy wykorzystaniu łamigłówek,obrazków logicznych, puzzli, sudoku, gier planszowych i multimedialnych.

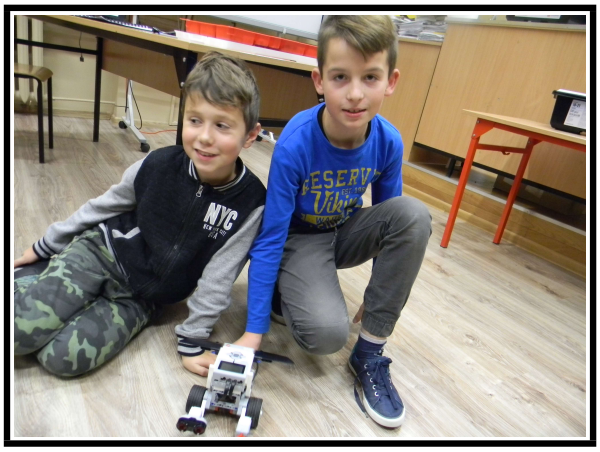
GRA TERENOWA „Z MATEMATYKĄ W ŚWIAT”

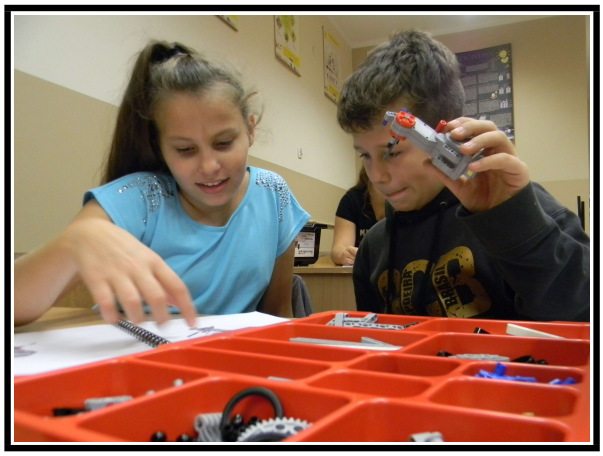
Podczas gry uczniowe wspólnie z rodzicami rozwiązywali zadania matematyczno-przyrodnicze, m.in. mierzenie długości, obliczanie pól, przeliczanie jednostek, czytanie map, rozpoznawanie gatunków roślin). Każda 2-osobowa drużyna (uczeń-rodzic) poruszała się zgodnie z mapą z zaznaczoną trasą, na której rozmieszczone były przystanki zadaniowe. Podsumowanie wyników gry odbyło się przy wspólnie zorganizowanym ognisku.

MATEMATYKA W KUCHNI UKRYTA

Warsztaty kulinarne z udziałem uczniów, rodziców i dziadków miały na celu pokazanie dzieciom, jak powszechna i użyteczna jest matematyka w życiu codziennym. Przygotowanie wskazanych potraw wymagało od uczestników umiejętności ważenia, przeliczenia potrzebnych składników, stosując przy tym jednostki masy i objętości, a także wiadomości o ułamkach. Spotkanie zakończyło się degustacją przygotowanych przez uczestników potraw.

STARCIE ROBOTÓW





Zajęcia prowadzone przy pomocy zestawów LEGO MINDSTORMS. Uczestnicy zostali wprowadzeni w zagadnienia matematyczne poprzez projektowanie i budowanie robotów, programowanie ich oraz wykonywanie różnorodnych pomiarów i obliczeń.

MATEMATYKA Z KOMPUTEREM I W KOMPUTERZE

Warsztaty zostały przeprowadzone metodą tutoringu z wykorzystaniem technik komputerowych i Internetu. Podczas zajęć uczniowie kodowali liczby w systemie binarnym.

LICZBY RZĄDZĄ

Rodzinny konkurs matematyczny – uczestnikami konkursu byly dwuosobowe drużyny - dziecko-rodzic. Zadania konkursowe miały charakter krzyżówek, zagadek, łamigłówek, zadań logicznych i rebusów. Zwycięskie drużyny otrzymały nagrody.